

Gestaltungsaufgabe

Lehrerinformation



1/2

<p>Arbeitsauftrag</p> 	<p>Mein Traumfahrzeug. Die SuS gestalten ihr Traumfahrzeug und stellen dies der Klasse vor.</p>
<p>Ziel</p> 	<p>Die SuS arbeiten manuell und entwickeln ein Zukunftsobjekt.</p>
<p>Material</p> 	<p>diverses Bastel- und Gestaltungsmaterial</p>
<p>Sozialform</p> 	<p>EA</p>
<p>Zeit</p> 	<p>90'</p>

Zusätzliche
Informationen:

➤ Bilder: ETH, Blick.ch, swissinfo

Gestaltungsaufgabe

Aufgabenblatt



2/2

Wir brauchen dringend ein neues Auto!

Stell dir vor, du arbeitest in der Entwicklungs- und Designabteilung eines Autoherstellers. Du hast nun die Aufgabe, ein neues Modell zu designen – Grenzen sind dir dabei keine gesetzt. Du kannst also sofort loslegen mit deinen Skizzen.

Aufgabe:

Aufgabe:

Du gestaltest dein Traumfahrzeug. Es soll speziell sein. Vielleicht findet es den Weg selber oder kann seine Größe den Fahrzeuginsassen anpassen, fliegen, schwimmen, Staus automatisch umfahren, nicht schneller fahren als erlaubt, Unfälle vermeiden ... Deiner Fantasie sind keine Grenzen gesetzt.

Ziel:

Du entwickelst ein Fahrzeug, das zukunftsweisend ist und das du gerne besitzen würdest.

Präsentation:

Du stellst dein Fahrzeug der Klasse vor. Achte darauf, dass du deine speziellen Features klar hervorhebst.

